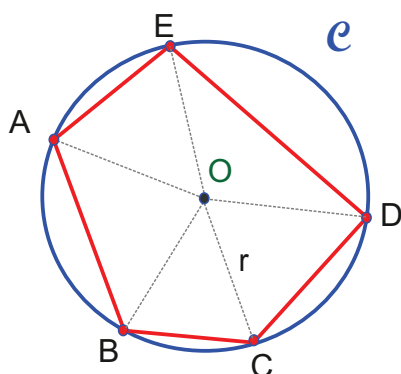


Poligoni inscritti in una circonferenza 1

Definizione

Un **poligono** si dice **inscritto in una circonferenza** se tutti i suoi vertici si trovano sulla circonferenza .

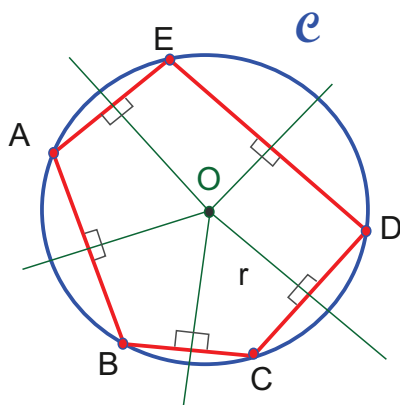


circonferenza circoscritta al poligono

O : circocentro
r : raggio del poligono

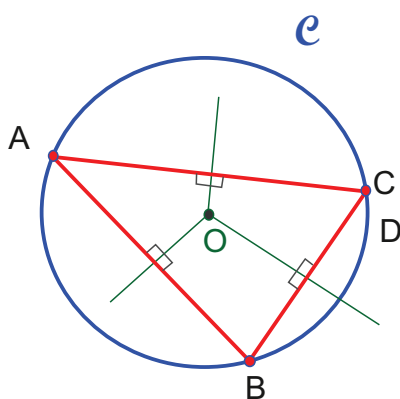
Regola

Un **poligono** si può **inscrivere** in una circonferenza se **gli assi dei suoi lati si incontrano in uno stesso punto**, detto **circocentro**, che coincide con il centro della circonferenza.



Regola

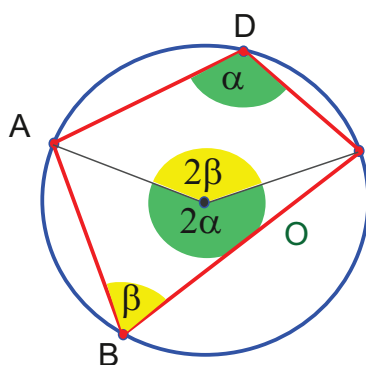
Ogni triangolo è un poligono sempre inscrivibile in una circonferenza



Poligoni inscritti in una circonferenza 2

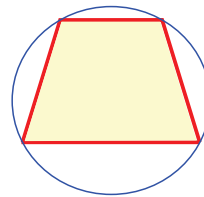
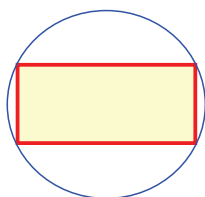
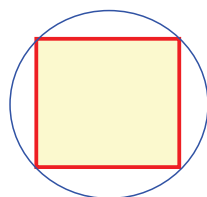
Regola

Un **quadrilatero** è **inscrivibile in una circonferenza** se gli **angoli opposti** sono **supplementari** (la loro somma è un angolo piatto)



$$2\alpha + 2\beta = 360^\circ$$

$$\alpha + \beta = 180^\circ$$



Quadrati, rettangoli e trapezi isoscele sono sempre inscrittibili